

认识 ZAI 的流式识别服务器

ZAI 的流式服务器均按实时模型运行，由发起的客户端决定帧率，一般来说，I9 段位的设备，单路流可以达到每秒 5-40fps，同时负载 20 路以上，根据流式视频的尺寸，网络，后台服务器的 CPU+GPU 配置而定。

- 控制帧率在各个流式客户端给定 RealTime 发送时差即可，高配设备可以让视频帧率更高，低配设备则需要降低帧率。
- 所有的流式前端(client)均能支持多平台运行，包括手机，IOT，PC，带宽忽略（低开销）
- 所有的服务器均要求使用 GPU 并且高频 I9 或则志强段位的服务器或则工作站

realtime_Face_videoserv + realtime_Face_Video_FMXClient

CPU 负载：高于 90%，GPU 负载：低于 5%

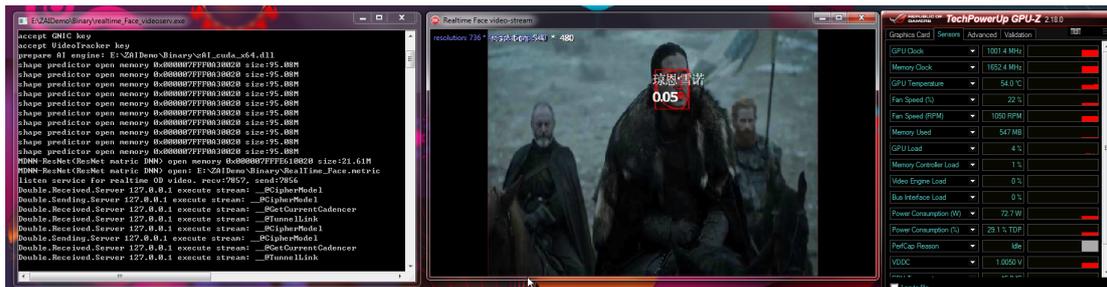
建议分辨率：640*480 或则更低

建议每秒帧率：5fps

建议并发输入：10 路视频输入(发生卡顿降低帧率即可)

建议机器配置：高频 I9 或则志强段位的服务器或则工作站

工作模型：以 CPU 为主实时人脸检测，再使用 GPU 做人脸度量，最后 LearnEngine 判断



realtime_Face_videoserv_GPU + realtime_Face_Video_FMXClient_GPU

CPU 负载：低于 5%，GPU 负载：低于 15%

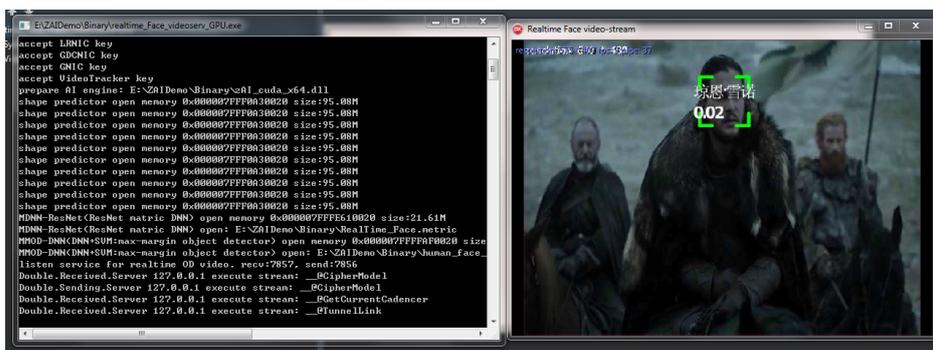
建议分辨率：800*800 或则更低

建议每秒帧率：10fps，不高于 20fps

建议并发输入：20 路视频输入，不高于 30 路(发生卡顿降低帧率即可)

建议机器配置：高频 I9 或则志强段位的服务器或则工作站

工作模型：以 GPU 为主做实时人脸检测，对其，然后再使用 GPU 做人脸度量输出，最后使用 LearnEngine 来判断人脸相似性



realtime_OD_videoserv+ realtime_OD_Video_FMXClient

CPU 负载：高于 90%，GPU 负载：低于 5%

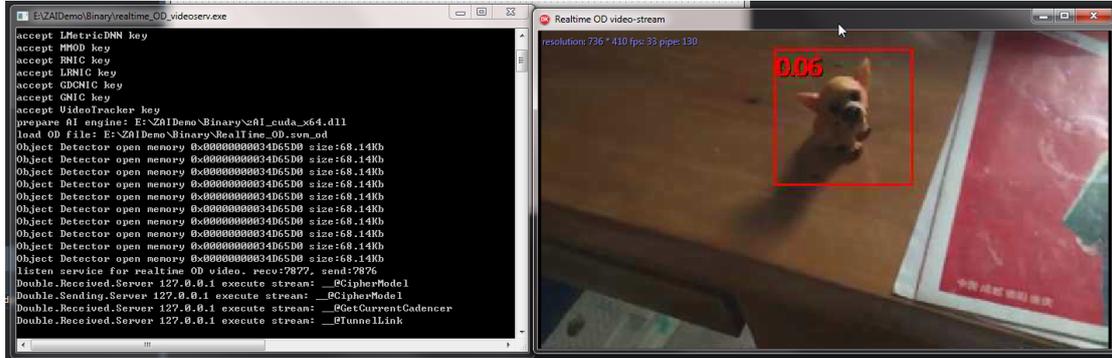
建议分辨率：640*480 或则更低

建议每秒帧率：10fps，不高于 20fps

建议并发输入：20 路视频输入(发生卡顿降低帧率即可)

建议机器配置：高频 I9 或则志强段位的服务器或则工作站

工作模型：以 CPU 为主实时自定义对象检测，检测到对象后的处理，请自行编程解决



realtime_MMOD_videoserv + realtime_MMOD_Video_FMXClient

CPU 负载：低于 5%，GPU 负载：低于 30%

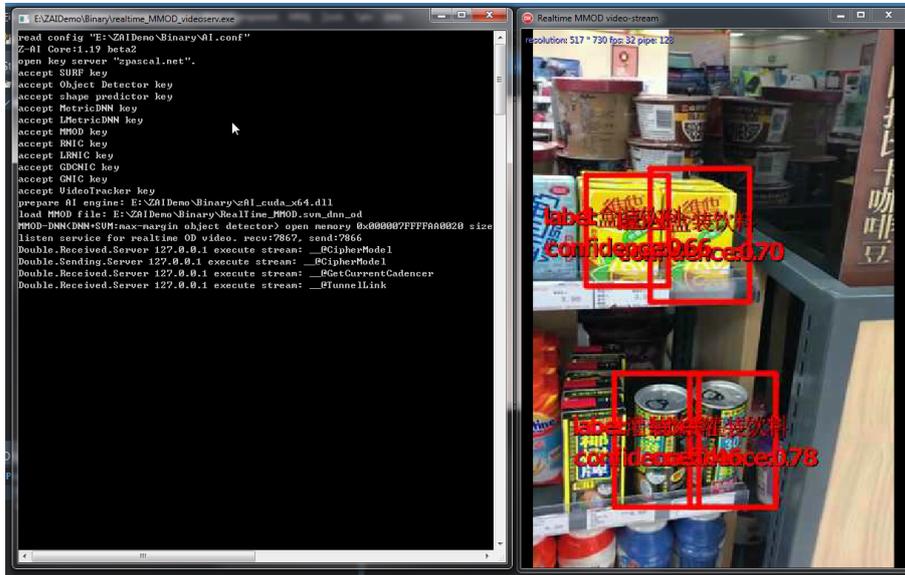
建议分辨率：600*600 或则更低

建议每秒帧率：10fps，不高于 20fps

建议并发输入：30 路视频输入，不高于 40 路(发生卡顿降低帧率即可)

建议机器配置：高频 I9 或则志强段位的服务器或则工作站

工作模型：以 GPU 为主实时自定义对象检测，检测到对象后的处理，请自行编程解决



By.qq600585

2019-4