

如何制作 ZAI 的应用程序发行

在 ZAI 的 Demo 中，都是通过读取 ai.conf 来验证密钥

ZAI 的后台程序对非团队版本用户，有 IP 限制，对入网地区检查采用了 BGP/ASN 的 geo-ip 库，每日更新 ip 地区，如果出现跨区域访问，将会封锁 ip，只能联系作者解封。

ZAI 后台程序不限制 ZAI 的团队版本，换句话说，团队版本可以自由发行。下面来讲解不通过 ReadAIConfig 读取 ai.conf 发行 APP 的方法

如何在启动时指定 Key，启动时单独对 zAI_Common 单元中的 2 个变量赋一下值

AI_ProductID=产品 ID(任何非后台的发行 APP 都建议定义这个 ID，ZAI 后台会开放该 ID 的地区检查)

AI_UserKey=由 ZAI 作者发放下来的 Key

如果在启动时指定 AI 引擎

AI_Engine_Library=ZAI_Cuda_x64.dll 指定的 ZAI_Cuda_x64.dll 为主 AI 引擎

如果在启动时指定 CPU 的并行数量

AI_Parallel_Count=32 CPU 如果是 32 核心，可以通过该产生指定，可以提高某些训练效率

如果发行的 APP 属于 IOT 应用

需要搭建一架跑后台的 ZAI 服务器，通过 ZS 框架运行 AI 应用，IOT 应用只需要对这台服务器发送请求即可。

IOT 技术体系请参考 ZAI 中带有 Server 机制的 Demo，ZAI 有丰富的实时视频识别 Demo，也有 CS 结构的在线人脸训练+识别 Demo

如果发行的 APP 属于 IOS+Android 应用

搭建一台 Gpu 服务器，和 IOT 同理。

请参考 ZAI 中带有 Server 机制的 Demo，ZAI 有丰富的实时视频识别 Demo，也有 CS 结构的在线人脸训练+识别 Demo

By.qq600585

2019-4