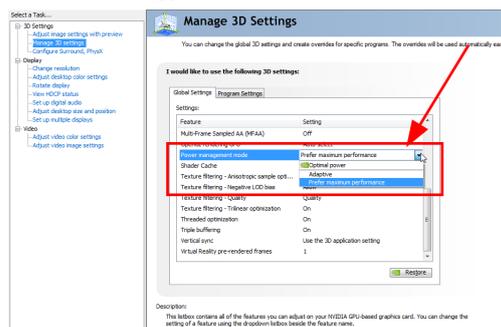


h264 视频使用 cuvid 跑不满 gpu 的解决办法

h264视频在MPEGEncodeTool.exe, FFMPEG_Reader.pas库, FFMPEG_writer.pas库均会使用gpu, 如果发现gpu load/video load在30%-50%间, 但是帧率低于100, 这时, 就是某些设置导致gpu没有发挥效率, 正常情况, h264的处理是cpu的10倍以上, 帧率一般100-1000间, 我们可以尝试用下列方法来解决

首先, 检查 gpu 的能源选项, 开到 Maximum performance

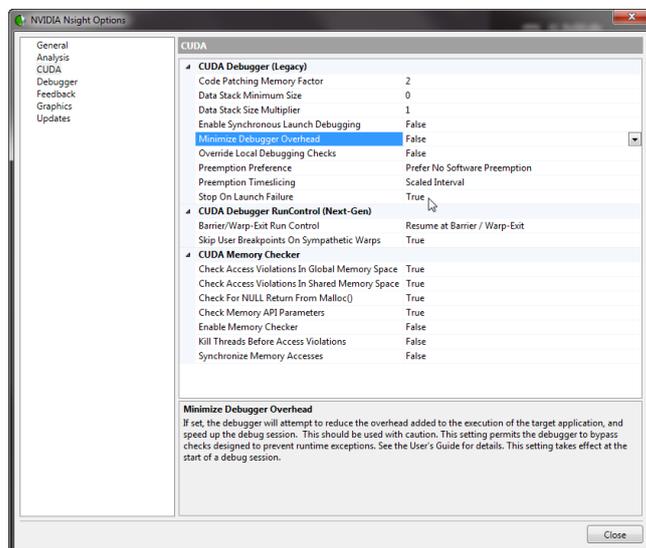
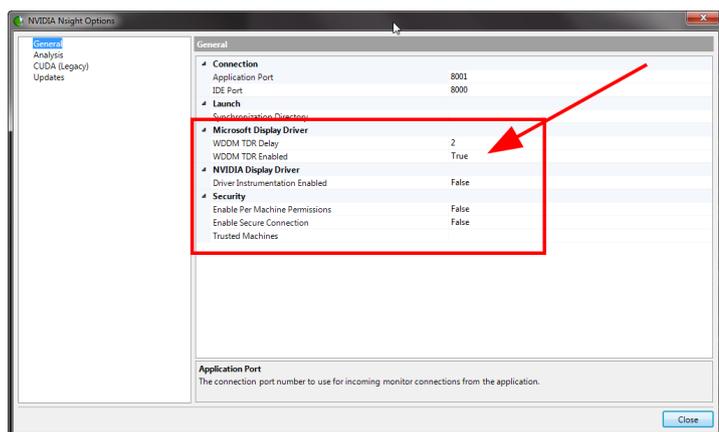


如果安装了 cuda sdk

因为 Cuda 在 windows 调试都是精确延时模型, gpu 时间片会均摊给 cuda,display,3d 等等开销。很多时候 nsight 无法调试, 需要修改驱动程序的 TDR delay, 这会影响性能, 而改过以后, 又忘了还原! 这时候, 这样来

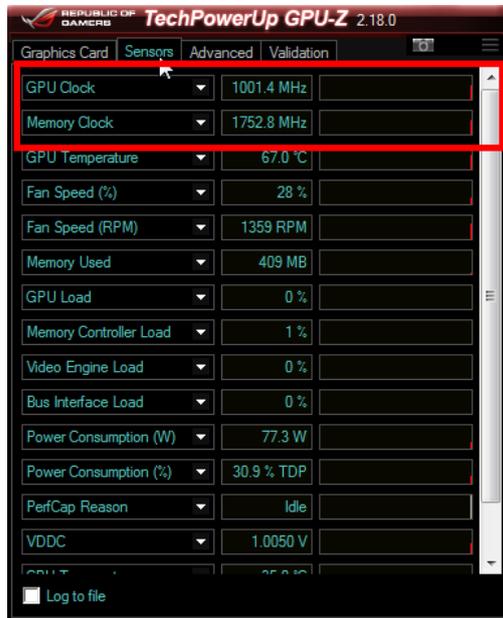
1. 打开 nsight monitor->options, 还原 TDR delay
2. 打开 VS->Nsight->Options 还原 cuda debugger 参数

以上两处都要还原, cuda 会直接影响到 cuvid, 如果没动过, 可以不管, 继续往下



gpu 的频率监控，建议使用 gpu-z 进行监控，因为 windows10 的资源管理器只能局部监控，gpu-z 更省心，红框中的频率要达到最大化，如果不是最大化

- 在笔记本，nvidia 多卡桥这类设备，先检查 default driver 指向
- 检查电源 options(极大可能性)，检查 nsight debugger options，重开应用
- 如果还是不行，检查 bios，检查 gpu 散热器



By.qq600585