

ZAI 让满负荷 GPU 呼吸

呼吸的原理

ZAI 的训练是按步数做 Batch Input，每个 Batch Input 的图片大小根据超参数决定，一个 Batch Input 等同于一个步数。

每一个步数都会有一个 Sleep(毫秒)操作，这个毫秒越大，留置给 gpu 的呼吸时间也就越大，假如，我们让每个步数 sleep(100)，那么就会限定，每秒只做 10 个步数的 gpu 计算。这样一来，gpu 就会空闲出来，这时我们才可以利用 gpu 做别的事情。

在 ZAI 中使用 API 训练的呼吸参数

`zAI.KeepPerformanceOnTraining:=10`

表示每秒最多 10 个步数，设置完成后，在训练时使用 `gpu-z` 之类工具查看 gpu 开销，如果没有空下来，就改成 `zAI.KeepPerformanceOnTraining:=100`，依次类推

在 TrainingTool 中使用呼吸参数

命令行：`TrainingTool "-i:c:\input.ox" "-o:c:\output.ox" "/keep:10"`
`/keep:10` 的效果等同于 `zAI.KeepPerformanceOnTraining:=10`

By.qq600585

2019-3