

# ZAI 如果在训练时发生闪退,原因十之八九是因为这个

Input 的 batch image 太大, 导致显存不够用

Cuda 设计很奇特, 一旦发生显存不够用, 不报任何程序异常, 直接让你的 app 崩溃掉

有时候我们在 GPU-z 看到显存还没用完, 但是程序崩溃了, 那是因为, cuda 发现显存溢出的瞬间就把 app 干掉了, 在干掉时候, gpu-Z 还没有来得及刷新

当训练 app 临近崩溃, 有时候会发生: device 故障, 然后显示器黑掉 1 秒, 再次重新打开, 提示恢复。那是因为, cuda 占用了 90%显存, 剩下的 10%显存不够显示器处理图形, 然后图形处理那个 device 宕了, 这种情况多数发生在看电影+训练, 打游戏+训练, 或则一卡带 3 台显示器+训练

当发生了显存不够用的解决办法: 将 input 的 size 改小, 一般来说都是带有 mini, input, batch, 这些关键字的超参数。

By.qq600585

2019-4