

# MemoryRaster 对各种图像格式的支持说明

跨平台公有图像格式支持

MemoryRaster 内置了 24+32 位 Windows BMP 格式支持

MemoryRaster 内置了 JPEG 格式支持（无外部库，哈夫曼压缩是原生代码）

MemoryRaster 内置了 JLS 格式支持（有像素偏移，原因不详，算法问题，无外部库）

跨平台私有图像格式支持

MemoryRaster 内置了 YV12,YUV 压缩和非压缩格式支持

MemoryRaster 内置了 RGB+RGBA 压缩格式支持

MemoryRaster 的各种压缩质量，压缩走样率，压缩时间，可参考 Demo:RasterizationFormat，一目了然选择一种格式来存储我们的图像

MemoryRaster 驱动更多图像格式可以引入下面任意一个库

Uses zDrawEngineInterface\_SlowFMX

Uses zDrawEngineInterface\_VCL

然后使用 api，NewRasterFromFile+NewRasterFromStream 即可

By.qq600585

2019-4