

在 CodeTyphon 编译和使用 ZServer4D

CodeTyphon 的 IDE 并不比 Lazarus-IDE 好用。但是它部署更简单，集成化各种环境下的 FPC 编译器，链接工具链，RT 库，这些都是一键生成。

CodeTyphon 的下载和使用指南都可以在官网获取
<http://www.pilotlogic.com/sitejoom/index.php>

陷阱 1: 多架构编译时，应用处理器架构，认准小端字节序（小位在前高位在后），ZServer4D 是基于小端字节序架构的后台系统。如果不是小端字节序，即使能编译成功，程序运行也会出错

陷阱 2:

Uses XX; 在 CodeTyphon 中引用单元，会区分文件名大小写，

解决方案 1: 任何情况我都建议你使用这个方案，这是一次性归一化。你的 Lazarus 程序，或则 Delphi 程序，在 CodeTyphon 编译之前，做一次归一化处理。PascalCodeUnification，这是我的一个开源项目。它的作用是批量的根据 Linux 要区分文件名大小写的机理，将 Uses, Unit XX, Program XX, Library XX, {\$I XX}, {\$Include XX}都自动化修复。

解决方案 2: 插入 NTFS 或则 Fast32 格式个 U 盘，把代码库指向 U 盘。编译。

By600585

2018-9