

# 怎样高速推流高画质的漂亮图像

推流高画质，在监控输出，IOT 输出，手机等移动设备端是常见的需求。这一部分 Demo 由于系统前后依赖太杂，一直没做。

zAI 内置了 zDrawEngine，它可以直接接口到 FMX 的图形内核中去。并且 zDrawEngine 提供了完整的绘制效果，关键帧动画，粒子，运动系统，大规模图片，几何图形等等支持。是做漂亮界面的不二之选。使用 zDrawEngine 需要至少是图形学入门的等级。

下图是使用 zDrawEngine 渲染的麻将牌桌，游戏画质是中等偏上的。因为里面充满各种动画，各种会动的东西。上千张贴图。zDrawEngine 不光是可以做游戏，它还在 z\_ai\_model 中被大量应用于大规模样本图的编辑系统。



**重点：**推流高画质图像很简单，直接 zDrawEngine+FMX 的接口即可，直接渲染到窗口，然后使用 OBS 抓窗口推流。监控点，IOT，手机，这类端，直接拉流播放即可。

在 Pascal 圈的 zDrawEngine 是顶级图形的开发和制作工艺

2019-7

By qq.600585